



Spelregels Kubb – Het Vikingenspel

Doel van het spel

Gooi alle houten blokken (kubbs) van je tegenstander om met de werpstokken. Daarna mag je proberen de koning om te gooien — maar pas als alle kubbs van de tegenpartij om zijn!

Inhoud van het spel

- 1 koning (grote blok)
- 10 kubbs (5 per ploeg)
- 6 werpstokken
- 4 hoekstokjes (om het speelveld af te bakenen)

Gelieve bij het terugbrengen even te controleren of alle onderdelen opnieuw aanwezig zijn. Zo kunnen wij het spel ook voor de volgende spelers weer netjes en compleet klaarzetten. Dankjewel! 😊

Opstelling

1. Maak met de hoekstokjes een rechthoekig speelveld van ongeveer **5 meter breed en 8 meter lang** (iets kleiner mag voor kinderen).
2. Plaats **de koning in het midden** van het veld.
3. Zet aan elke korte zijde van het veld **5 kubbs** naast elkaar: dat is de achterlijn van elk team.
4. De ploegen staan achter hun eigen lijn.

Spelverloop stap voor stap

1. Start van het spel

- Beide ploegen gooien één stok richting de koning.
- De ploeg die het dichtst bij de koning gooit zonder hem om te werpen, mag beginnen.

2. De eerste aanval

- De startende ploeg gooit alle 6 stokken van achter de eigen achterlijn om de kubbs van de tegenstander om te werpen.
- Alleen de 10 kubbs tellen; de koning mag nog niet om!

3. Opzetten van veldkubbs

- De omvergeworpen kubbs worden door de tegenpartij **in het veld van de aanvallende ploeg gegooid**.
- De tegenpartij zet ze recht waar ze terecht komen. Dit zijn de veldkubbs.

4. Volgende aanval

- De ploeg die net aan de beurt is, moet **eerst alle veldkubbs** van de tegenstander omgooien **voordat** ze de achterlijnkubbs mogen aanvallen.
- Pas als alle veldkubbs om zijn, mag er weer op de achterlijnkubbs gegooid worden.

5. Koningfase

- Zodra één ploeg **alle kubbs van de tegenpartij** om heeft, mag die ploeg proberen de koning om te gooien.
- Wie de koning omgooit **terwijl er nog kubbs rechtstaan**, verliest onmiddellijk!

6. Einde van het spel

- Het spel eindigt zodra de koning correct wordt omgegooid.
- De ploeg die dat doet, wint het spel.

HUPSA-tip:

Speel op gras of zand, en hou voldoende afstand bij het gooien. Een beetje Viking, maar dan wél met HUPSA-veiligheid. 😊